LYNGK – Manual de Instruções

**Execução do jogo**

De modo a executar o jogo LYNGK providenciado em conjunto com este manual, será necessário o programa SICSTUS (testado na versão 4.3.5).

Para correr o programa, deverão ser seguidos os seguintes passos:

1. Consultar o ficheiro server.pl dentro da pasta prolog;
2. Executar o predicado server;
3. Correr um servidor num diretório que inclua a pasta lib e reader.

Após a execução dos passos prévios, será possível, observar o jogo ao aceder ao endereço do servidor criado.

**Interface**

É possível observar que à direita se encontra uma interface que permitirá ver e modificar as várias configurações do jogo. As duas primeiras opções só serão executadas quando um jogo tiver sido iniciado.